

¡Hola gente!

Me gusta aprovechar el lanzamiento de la nueva web del estudio para saludar a todo el mundo.

Sin duda os sorprenderá que, tras 24 años, se nos ocurra ahora lanzar la web corporativa. "¿Es pena se os había ocurrido antes?" os preguntareis... Sólo puedo responder "¡ouché!"

Lo cierto es que, como desarrolladores que somos, siempre pensamos que nuestros juegos hablaban por nosotros y que no necesitábamos decir nada más. Claro error, y es que cuando tenemos que contar bien eres, otros acaban haciéndolo por ti. ¡Reacción aprendida! Casi no puedo creer que hayan pasado tantos años. Y aún más, que sigamos aquí, tan emocionados y hambrientos de futuro como el primer día.

El mundo ha cambiado muchísimo desde aquel 2002 cuando nos empeñábamos hasta las cejas por llevar Scrapland, nuestro primer juego, tardamos hasta el último céntimo, por cierto y no fue la última vez que ocurrió.

Pero así es cómo somos. Nos encanta nuestra trabajo y seguimos intentando superarnos en cada proyecto. Como decía Sam Elliott en El gran Lebowski:

"A veces te comes al oso y otras veces, bueno, el oso te come a ti."

A quienes jugáis a nuestros juegos, a quienes los desarrolláis con nosotros y a quienes seguís creyendo en el valor de crear cosas con pasión y esfuerzo, ¡GRACIAS!

Tras todos estos años, seguimos aquí y aún tenemos mucho por hacer.
¡Nos vemos pronto!

que